

Zur Losung vom 7. Juni 2022

Dient dem HERRN von ganzem Herzen. Und weicht nicht ab; folgt nicht denen, die nichts sind, die nichts nützen und nicht retten können, denn sie sind nichts!

1. Samuel 12,20-21

Wer mir dienen will, der folge mir nach; und wo ich bin, da soll mein Diener auch sein.

Johannes 12,26

Ich folge so einigen Menschen: auf Instagram bin ich ein Follower. Ich folge anderen Personen, die auf Instagram Fotos einstellen und Stories, also Geschichten von sich posten.

Ich folge unserem Landesbischof Bedford-Strohm. Ich folge „schottmitgott“: das ist mein Nürnberger Kollege. Letztens hat er einen kleinen Film von sich dort gezeigt: wie er die Pfingstgeschichte auf fränkisch vorliest.

Die Evangelische Kirche von Deutschland hat ein eigenes Netzwerk „yeet“. Dort vertreten sind Pfarrer und Pfarrerinnen: Sie haben Namen wie „seligkeitsdinge“ oder „andersamen“ oder „theresaliebt“. Sie erzählen mit wenigen Sätzen, Fotos oder Filmen, was sie gerade bewegt: in ihrem Alltag oder in ihrem Glauben.

Wer mag, kann die kurzen Beiträge kommentieren oder einfach ein Bild, ein sogenanntes Emoji anklicken.

Unter manchen Kommentaren kann man betende Hände sehen. Die das da angeklickt haben, wollen sagen: „Amen, ich stimme zu“ oder wie Luther noch sagte: „das ist gewisslich wahr“.

Wer mir dienen will, der folge mir nach; und wo ich bin, da soll mein Diener auch sein.

Die Diener und Dienerinnen Christi findet man überall. Eben dort, wo Jesus auch war und immer noch ist: mitten im Leben, da, wo Menschen sind – auch in den sozialen Netzwerken. Die Diener und Dienerinnen dort heißen: christliche „Sinnfluencerinnen“. Sie sind Influencerinnen, Botschafterinnen, Jüngerinnen Jesu im Netz – finde ich.

Aber Vorsicht! Im Netz wie im Leben gilt, was schon der Prophet Samuel vor tausenden Jahren sagte: *Folgt nicht denen, die nichts sind, die nichts nützen und nicht retten können, denn sie sind nichts!*

Er bekäme von mir ein Herz und betende Hände.

Dient dem HERRN von ganzem Herzen! – Ihr Pfarrer Michael Meister